

UE Visualisation

2019-2020

Dr. Maxime Wack

AHU Informatique médicale

Hôpital Européen Georges Pompidou,
Université de Paris

Objectif

Ajouter de l'**interactivité** à une visualisation

Interactivité

Réactivité

L'objet **réagit** à l'utilisateur, mais n'est pas modifié

Interactivité

L'utilisateur peut **influer** sur l'objet
Un objet peut en **modifier** un autre

Outils

ggplot2 + ggplotly

plotly

D3

VegaLite

Shiny

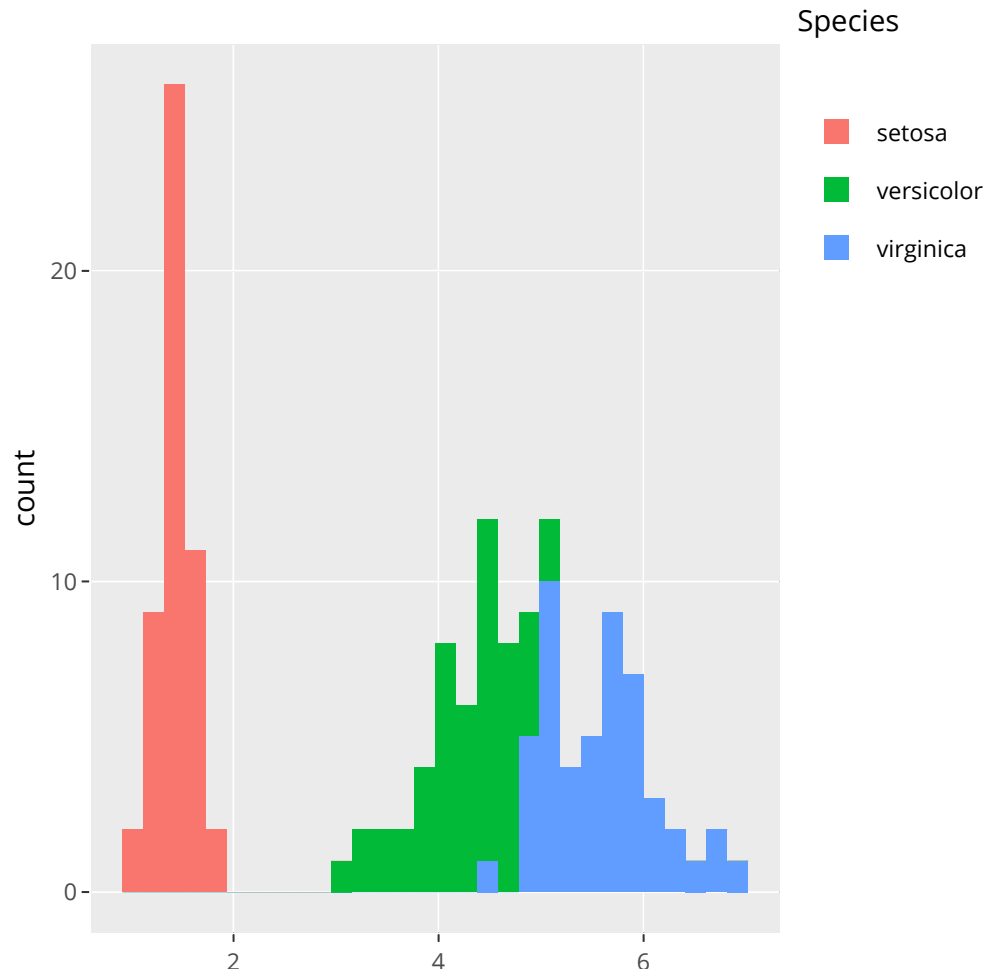
ggplot2 + ggplotly

Installer plotly

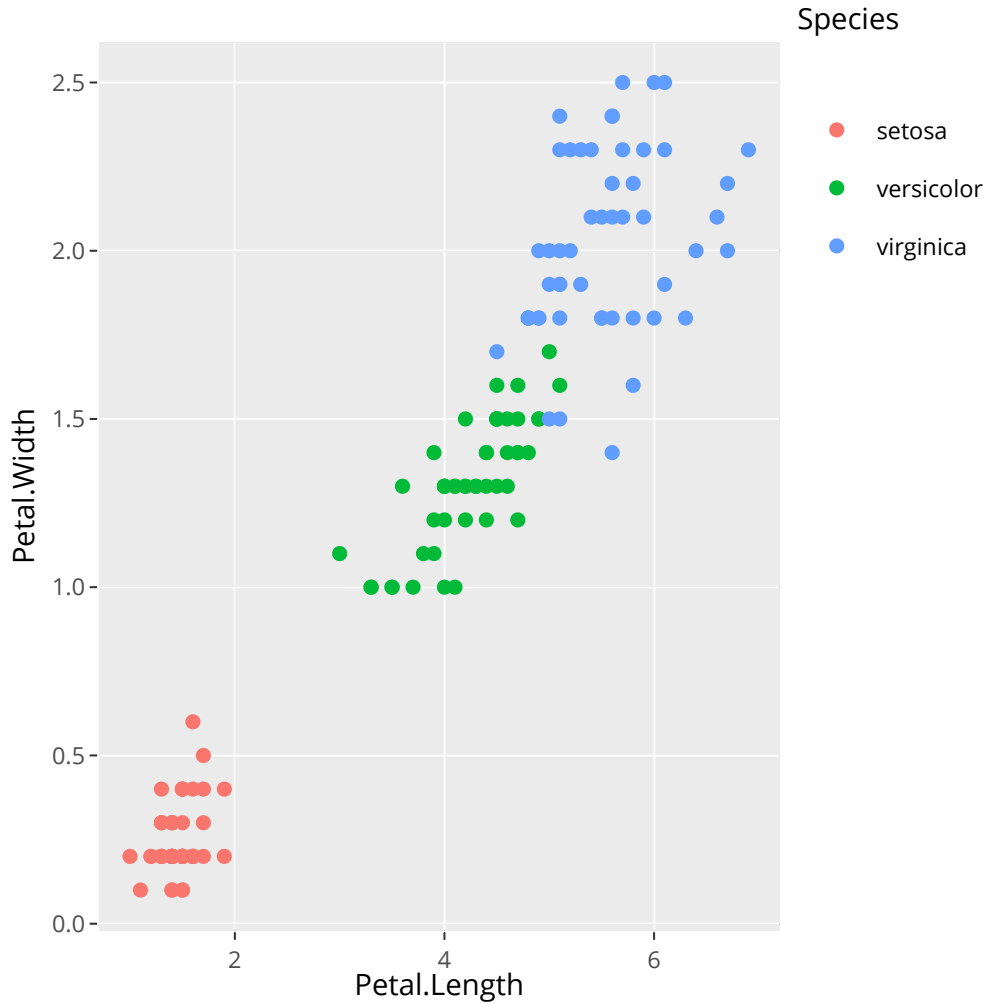
```
install.packages("plotly")
```

```
library(tidyverse)  
library(plotly)
```

```
iris %>%  
  ggplot() +  
  aes(x = Petal.Length, fill = Species) +  
  geom_histogram() -> plot  
  
ggplotly(plot)
```

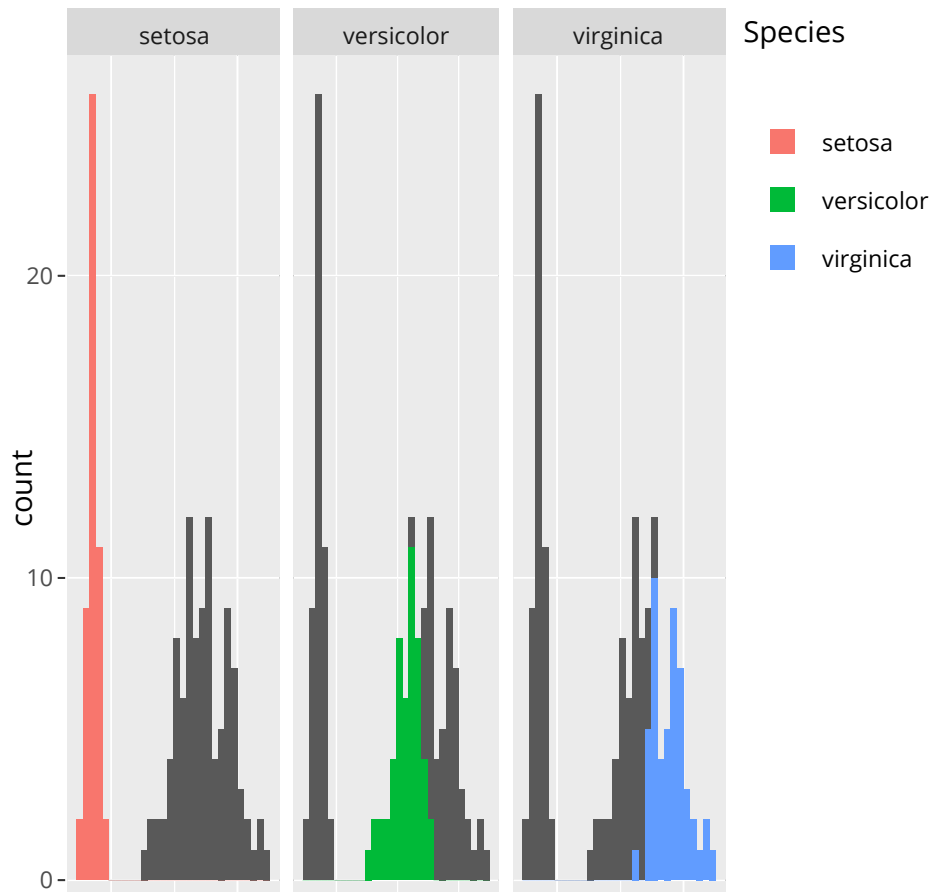


```
(iris %>%  
  ggplot() +  
  aes(x = Petal.Length, y = Petal.Width, color = Species) +  
  geom_point()) %>%  
  ggplotly
```




```
iris %>%
  ggplot() +
  geom_histogram(data = iris %>% select(-Species), aes(x = Petal.Length)) +
  geom_histogram(aes(x = Petal.Length, fill = Species)) +
  facet_grid(~Species) -> plot

ggplotly(plot)
```



Plotly

Plotly

Utilise aussi une **grammaire de graphiques**

Bibliothèque **JS**

Interface par un **package R**

Couche d'**abstraction** pour ggplot2

<https://plot.ly/r>

Plotly

`ggplot` → `plot_ly()`

`geom_*` → `add_*` OU `add_trace`

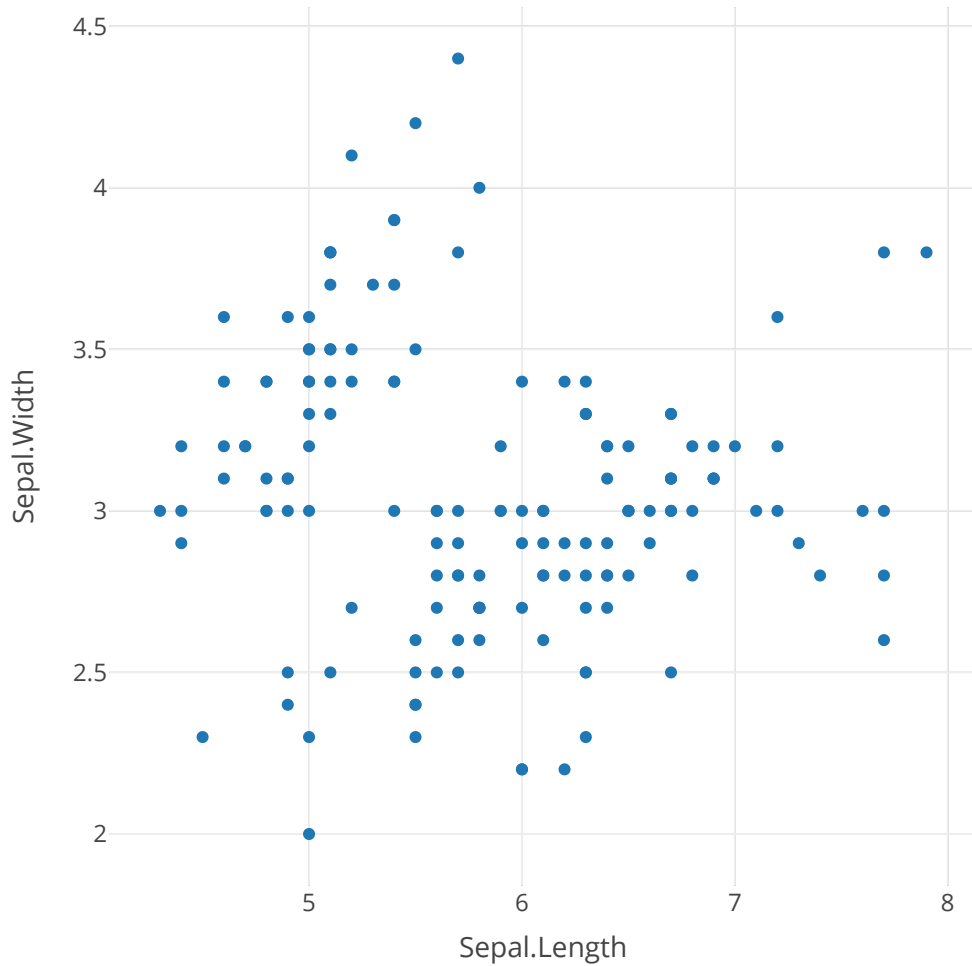
Les *aes* sont données avec des formules dans les traces

`facet_*` → **subplots**

`scale_*_* + theme` → `layout`

`+` → `%>%`

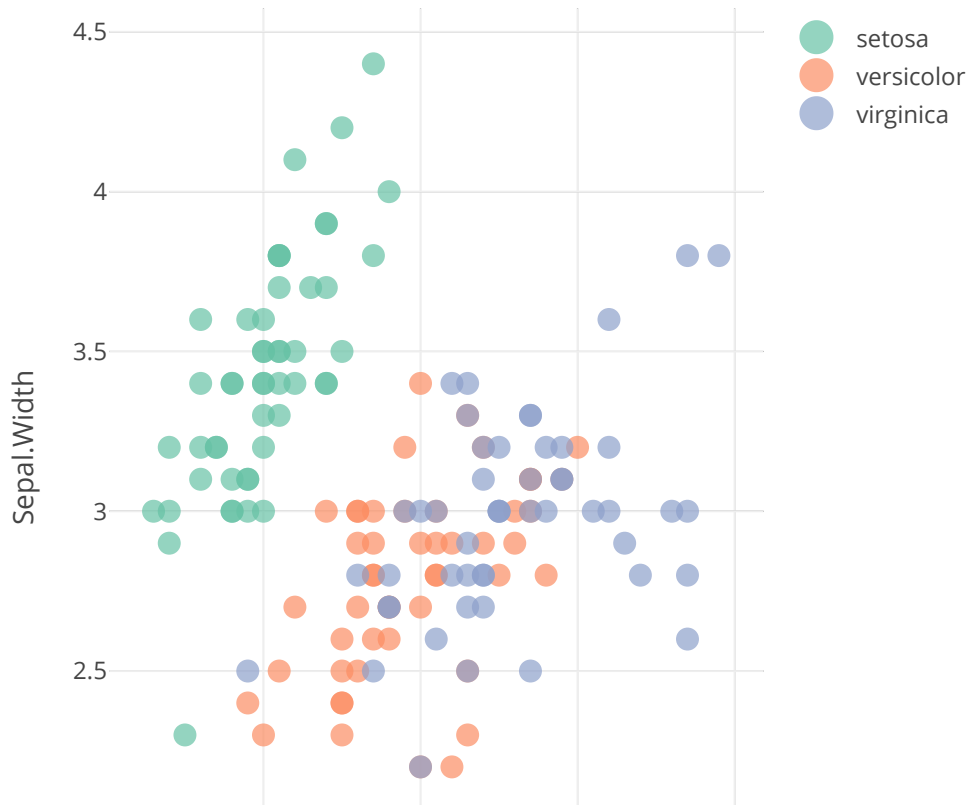
```
iris %>%  
  plot_ly() %>%  
  add_markers(x = ~Sepal.Length,  
             y = ~Sepal.Width)
```



```
iris %>%  
  plot_ly(x = ~Sepal.Length,  
          y = ~Sepal.Width) %>%  
  add_trace(color = ~Species,  
            size = 4,  
            mode = "markers")
```



```
iris %>%
  plot_ly(x = ~Sepal.Length,
          y = ~Sepal.Width,
          color = ~Species) %>%
  add_markers(size = 2,
             hoverinfo = "text",
             text = ~str_c("Espèce : ", Species, "\n",
                          "Longueur de sépale :", Sepal.Length, "\n",
                          "Largeur de sépale :", Sepal.Width))
```

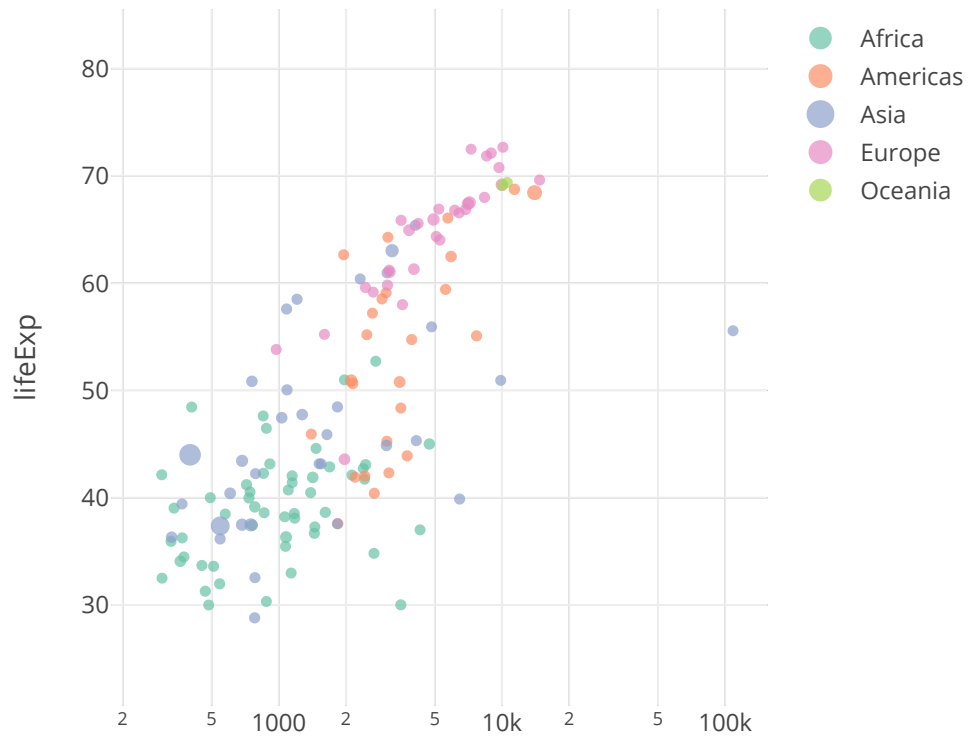


Plotly

Interaction poussée (JS)

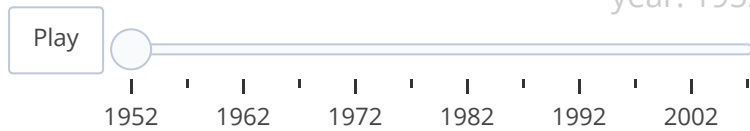
Animations (frame)

Aesthetic d'animation, variable définissant l'état à chaque image clé



gdpPercap

year: 1952



D3

Data Driven Documents

Créé par **Mike Bostock**

Data journalist au NYT



Moteur *bas niveau* pour manipuler des éléments du DOM et du SVG à partir de données.

Notion de grammaire liant données et propriétés CSS, dont **animations** et **transitions**

<https://d3js.org>

Outils dérivés de D3.js

Plot.ly

Vega(lite)

C3.js

R2D3 <https://rstudio.github.io/r2d3/>

Réactivité

Tous les outils précédents sont **réactifs**

→ affichage d'un overlay

→ changement de position/échelle

→ afficher / masquer / réordonner

(modulo interactions en *JS* à bricoler soi-même)

Interactivité

Manipulation des données

Interactions avec la visualisation

Interactions entre éléments de visualisation

Shiny

Architecture client/serveur

Client = interface web

Serveur = runtime R

<https://shiny.rstudio.com/>

Shiny

Programmation **événementielle** →
programmation **réactive**

L'interface est mise à jour *quand
nécessaire*

Interface web

Créée dans R

Génère HTML + CSS + JS

Définit des **input** et **output**

UI

```
ui <- fluidPage(titlePanel = "Titre",
  sidebarLayout(
    sidebarPanel(
      sliderInput(inputId = "bins",
        label = "Bins",
        min = 1,
        max = 50,
        value = 30,
        animate = animationOptions(interval = 100))
    mainPanel(plotOutput(outputId = "figure"))))
```

Serveur

Créé et exécuté dans R

Génère les éléments d'**output** en fonction des **input**

Les **outputs** peuvent *générer* de l'input (htmlwidgets : DT, plotly, etc.)

Le serveur peut créer des **input** dynamiques

Server

```
server <- function(input, output, session)
{
  set.seed(1234)
  normale <- tibble(val = rnorm(1000))

  output$figure <- renderPlot(
  {
    normale %>%
      ggplot() +
      aes(x = val) +
      geom_histogram(bins = input$bins)
  })
}
```